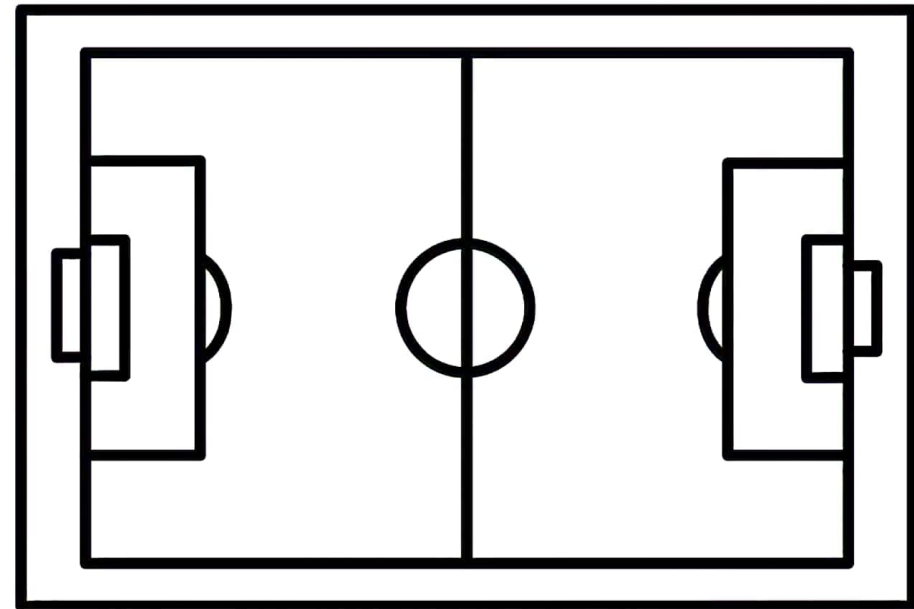


Cristian Miguel Cervantes Loeza
Mérida, Yucatán

Reglas del futbol





CONTENIDO

1

• LA CANCHA Y LA PELOTA

2

• JUGADORES

3

• ARBITRO

4

• BALON EN JUEGO

5

• FALTAS

6

• TIRO LIBRE

7

• SAQUE DE BANDA, SALIDA Y ESQUINA

Cancha y Pelota

La cancha: Los 22 Jugadores disputan el partido en un terreno que mide entre 90 y 120 metros de largo, por no menos de 45 y no más de 90 metros de ancho. Para los torneos oficiales la Fifa advierte que las medidas son: 64m x 100m y un máximo de 75m x 110m.

El balón: La Pelota debe contar con unas medidas de entre 68 y 70cm, con un diámetro de entre 21,65 y 22,29



Jugadores

Número de Jugadores: La regla dice que los equipos deben de componerse por 11 Jugadores. Los 11 Jugadores del Equipo deben portar una camiseta de su club con nombre y número una pantaloneta corta, medias largas canilleras y zapatos especiales para jugar los porteros usarán guantes y uniformes distintos a los colores de los demás jugadores



Árbitro

Árbitro: Es la Persona encargada de dirigir el Partido. Tiene la responsabilidad de vigilar que las reglas se cumplan. Debe señalar saques de banda, de meta, de esquina, Goleo Fuera de lugar, Goleo, hoy está apoyado por el Var

Jueces de línea

son el apoyo para el juez Central. Lo ayudan a que las reglas del juego se cumplan. Apoyan las jugadas que sucedan por los costados, decretan saques de mano, faltas, cambios y decretan de marcar el fuera de lugar



El tiempo reglamentario

Cada partido será de 90 minutos divididos en 45 por cada parte. El juez tiene la facultad de añadir de acuerdo al tiempo que se pierda, se advierte para series de eliminatoria, en caso de empate en los 90 minutos, se jugarán 30 más, en dos tiempos de 15 cada uno, si no hay empate, el ganador se definirá en los penaltis.

Jaque de Solider

El árbitro será 1 único personaje encargado para dar el comienzo del juego. El jugador encargado de hacer el saque pateará el balón hacia su lado y el reloj comenzará su marcha.



balón en juego

El Partido es viable siempre
y cuando el balón trasite dentro
de las líneas Predeterminadas en el
campo, hay fuera de Juego cuando este
salga de los Perímetros indicados

El gol

El tanto será válido siempre y cuando
el balón rebase en su totalidad la línea
Marcada entre los Postes



Fuera de juego

si un jugador toma el balón por delante de la línea defensiva rival, después de un pase de algún compañero estará inhabilitado. El último hombre será el defensor que este más atrasado. Será la referencia final para el Juez de línea con el fin de señalar o no un fuera de juego.

Faltas

son las agresiones, jugadas peligrosas, golpes, Choves con fuerza desmedida entre los jugadores. Hay otras sanciones, como las manos, que es el contacto con el brazo o mano de algún jugador de campo (no el Portero dentro del área) con el balón. Los árbitros son los únicos que no tomarán la pelota con las manos fuera de su área o tomarla cuando llegue un pase de un compañero. Si es así, señalará un tiro libre dentro del área o un penalti.